

MODELO DE PROJETO

Nome do projeto: Jogos interclasse de Pouso Alegre (JIPA)	
Responsáveis pelo projeto: Alexandre Calazans Possari e Bruno dos Santos Custódio	
Ano: 2021	Período de duração: 09/08/21 - 23/08/21
Público-alvo: Alunos do Integrado	
Objetivos do projeto: Reunir os alunos do integrado, de forma online, para competir entre os cursos, através de jogos online. Além disso, para deixar um legado da competição e um incentivo para que a próxima chapa siga realizando o evento, o curso que ganhar a competição será recompensado com um troféu e parte de um “hall da fama”. Ademais, com esse evento espera-se que os alunos reconheçam os jogos online como esportes e uma forma de lazer, além de poderem se conectar com os colegas da instituição que possuem o mesmo interesse.	
Tipo de atividades que serão realizadas: <ul style="list-style-type: none">- Competição entre turmas através de jogos onlines- Transmissão ao vivo das partidas- Construção do hall da fama virtual- Quando retornarmos presencialmente, realizar a cerimônia de entrega do troféu e hall da fama físico	
Como as atividades serão realizadas: Será feita uma pesquisa com os alunos do integrado para que seja eleito os jogos em que se basearão o campeonato. E, então, nas férias o evento será realizado, visando não interferir nas atividades escolares. As inscrições serão feitas através de um formulário do google. Para cada jogo, haverá um campeão. A maneira que o campeão de cada modalidade será definido terá grande proximidade com os campeonatos oficiais dos respectivos jogos. O curso, que receberá o troféu e o hall da fama, será o curso que obtiver mais campeões de cada modalidade.	
Observações:	