

Matriz Curricular			
	Disciplinas	Semanas	CH (horas)
Módulo I	Ambientes virtuais de aprendizagem	5	40
	TICs e o processo de ensino-aprendizagem	5	40
	Letramento digital	5	40
Módulo II	Produção de material digital	5	40
	Lógica de programação	5	40
	Cultura maker	5	40
Módulo III	Ferramentas de apoio ao ensino	5	40
	Projetos baseados em TICs	5	40
	Metodologia Científica	5	40
		Total	360

8 EMENTÁRIO

Curso: Pós Graduação <i>Lato Sensu</i> em Computação Aplicada à Educação	
Componente Curricular: Ambientes virtuais de aprendizagem	
Carga Horária: 40h	Módulo: I
Ementa	
Ambientes Virtuais de Aprendizagem e seus recursos. Diferentes Ambientes Virtuais de Aprendizagem. Planejamento e criação de cursos EaD. Estruturação de uma disciplina em um ambiente virtual de aprendizagem.	
Bibliografia Básica	
BEHAR, Patricia Alejandra. Modelos pedagógicos em educação a distância . Artmed Editora, 2009. COLL, Cesar; MONEREO, Carles. Psicologia da Educação Virtual: Aprender e ensinar com as tecnologias da informação e da comunicação . Artmed Editora, 2010. MILL, Daniel. Escritos sobre educação: Desafios e possibilidades para ensinar e aprender com as tecnologias emergentes . São Paulo: Paulus, 2017.	
Bibliografia Complementar	